

FIG WEDSTRIJDREGLEMENT
Code of Points 2022-2024
Dubbel Mini-Trampoline

Geldig van 1-1-2022



Inhoud

| | |
|---|-----------|
| DEEL I – CODE OF POINTS | 3 |
| A. ALGEMEEN REGLEMENT | 3 |
| 1. INDIVIDUELE WEDSTRIJD | 3 |
| 2. TEAMWEDSTRIJD | 4 |
| 3. - | 5 |
| 4. - | 5 |
| 5. OEFENINGEN | 5 |
| 6. KLEDING VOOR DEELNEMERS EN VANGERS | 5 |
| 7. WEDSTRIJDKAARTEN | 6 |
| 8. DUBBEL MINI-TRAMPOLINE UITRUSTING | 6 |
| 9. VEILIGHEIDSEISEN | 6 |
| 10. TELCOMMISSIE EN SECRETARIAAT | 6 |
| 11. OPPERJURY EN JURY VAN PROTEST | 7 |
| B. WEDSTRIJDVERLOOP | 7 |
| 12. WARMING UP | 7 |
| 13. BEGIN VAN DE OEFENING | 7 |
| 14. HOUDINGSEISEN TIJDENS EEN OEFENING | 8 |
| 15. HERHALING VAN SPRONGFIGUREN | 8 |
| 16. ONDERBREKING VAN EEN OEFENING | 8 |
| 17. EINDE VAN EEN OEFENING* | 9 |
| 18. PUNTENTELLING | 9 |
| C. JURY | 10 |
| 19. JURYPANEL | 10 |
| 20. TAKEN VAN HET HOOFDJURYLID | 11 |
| 21. TAKEN VAN DE UITVOERINGSJURYLEDEN (E1-E6) | 11 |
| 22. TAKEN VAN DE MOEILIKHEIDSGRAADJURYLEDEN (D7-D8) | 12 |
| DEEL II - JURY AANWIJZINGEN | 13 |
| 1. INTERPRETATIES ALGEMEEN | 13 |
| A. INTERPRETATIES VOOR TRAMPOLINE, TUMBLING EN DUBBEL MINI-TRAMPOLINE CoP | 13 |
| D. INTERPRETATIES VOOR DUBBEL MINI-TRAMPOLINE | 16 |
| 2. TEKENINGEN / PLAATJES | 18 |
| - AFTREK VOOR HOUDING | 18 |
| - AFTREK VOOR OPENEN (UITSTREKKEN) VAN EEN SPRONG | 19 |
| - AFTREK TIJDENS DE EINDFASE VAN EEN SPRONG | 20 |
| - AFTREK VOOR ARMEN OM SCHROEF TE STOPPEN | 21 |
| - AFTREK VOOR AFZET VAN MEERVOUDIGE SALTO'S | 22 |
| - AFTREK VOOR HOEK- EN SPREIDHOEKSPRONGEN | 23 |
| DEEL III – BIJLAGEN | 24 |
| H. MOEILIKHEIDSTABEL DMT | 24 |

DEEL I – CODE OF POINTS

2022-2024

(Geldig vanaf 1-1-2022)

Deze wedstrijdreglementen zijn bindend voor alle wedstrijden en kampioenschappen van de FIG. In geval van tegenstellingen tussen dit reglement en het Technisch Reglement, heeft het Technisch Reglement de voorkeur. Bij het vertalen van dit reglement is uiterste zorgvuldigheid betracht. Mocht er echter toch discussie ontstaan dan is de Engelse versie van het reglement leidend. Nationale bonden zijn vrij om onder hun verantwoording wijzigingen in dit reglement aan te brengen als zij dit noodzakelijk achten om het Trampolinespringen in hun land verder te ontwikkelen.

A. ALGEMEEN REGLEMENT

Een DMT-oefening bestaat uit twee sprongfiguren en moet uit een verscheidenheid aan voorwaartse en achterwaartse sprongfiguren, met of zonder draaien om de lengte-as, bestaan. Een oefening moet een goede controle, houding, uitvoering, hoogte, behoud van hoogte en tempo tonen. Een oefening wordt gekenmerkt door hoge, continu ritmische voet-tot voet sprongen, zonder aarzelingen of tussenliggende rechtstandige sprongen.

1. INDIVIDUELE WEDSTRIJD

1.1 Dubbel Mini-Trampoline (DMT) wedstrijden bestaan uit kwalificaties en finales, volgens de volgende structuur:

| Competitiefase | Wie nemen deel? | Aantal oefeningen? | Startvolgorde |
|---------------------|--|--------------------|---------------|
| Kwalificatie 1 (Q1) | Alle deelnemers | 2 oefeningen | Loting |
| Kwalificatie 2 (Q2) | Top 24, bij 48 deelnemers of meer Top 16, bij 32-47 deelnemers Geen, bij minder dan 32 deelnemers Maximaal 3 per land | 1 oefening | Loting |
| Finale 1 (F1) | Top 8, maximaal 2 per land | 1 oefening | Loting |
| Finale 2 (F2) | Top 4, geen limit per land | 1 oefening | Gelijk aan F1 |

1.2 Kwalificaties

1.2.1 Kwalificaties zijn verdeeld in 2 rondes. Kwalificatie 1 (Q1) met alle ingeschreven deelnemers en kwalificatie 2 (Q2) afhankelijk van het aantal daadwerkelijk ingeschreven deelnemers:

- 1-31 deelnemers Geen Q2
- 32-47 deelnemers Q2 met 16 deelnemers
- 48 en meer deelnemers Q2 met 24 deelnemers

1.2.2 Q1 bestaat uit twee oefeningen zonder herhaling van sprongfiguren in beide oefeningen. De hoogste totaal score van de twee oefeningen bepaalt de kwalificatie naar Q2 of de finale (zie TR art.1).

1.2.3 De startvolgorde voor kwalificatie wordt bepaald door loting. De deelnemers worden verdeeld in wedstrijdgroepen, zo gelijk mogelijk verdeeld, van niet meer dan 12 springers per groep. Alle deelnemers in een wedstrijdgroep springen hun eerste en tweede oefening voordat de volgende groep de kwalificatieronde start.

1.2.3.1 De winnaar van elke wedstrijdgroep plaats zich voor Q2 **of** de finale (zie 1.2.1)

1.2.3.2 De overgebleven plekken voor Q2, tot 16 of 24 deelnemers, of de finale, tot 8 deelnemers, worden toegekend volgens de eindstand van Q1.

- 1.2.4 In Q2 mogen maximaal drie deelnemers per land deelnemen. Als vier deelnemers uit hetzelfde land hun kwalificatiegroep winnen, tellen de drie hoogste kwalificatiescores. Is er een gelijke stand, dan gelden de tie-break regels.
- 1.2.5 In Q2 bestaat elke wedstrijdgroep uit 8 of 12 deelnemers. De deelnemers starten Q2 met score op 0 punten. Sprongfiguren uit Q1 mogen worden gesprongen in Q2, echter niet in dezelfde zone van de DMT als in Q1.
- 1.2.5.1 De winnaar van elke wedstrijdgroep plaatst zich voor de finale.
- 1.2.5.2 De overgebleven zes plekken voor de finale worden toegekend volgens de eindstand van alle deelnemers.
- 1.2.6 In de finale mogen maximaal twee deelnemers per land deelnemen.
- 1.3 **Finales**
- 1.3.1 De startvolgorde van de finales wordt bepaald door loting. In F2 blijft de startvolgorde gelijk voor de vier gekwalificeerde deelnemers.
- 1.3.2 Finales zijn verdeeld in twee rondes zonder herhaling van sprongfiguren in beide oefeningen.
- 1.3.2.1 In F1 springen alle acht deelnemers één oefening. De deelnemers starten vanaf 0,00 punten. De beste vier deelnemers kwalificeren zich voor F2, de overige vier worden gerangschikt op plaats 5 t/m 8, volgens hun score in F1.
- 1.3.2.2 In F2 springen vier deelnemers één oefening voor de titel(goud) en de overgebleven 2^e t/m 4^e plaats. Deelnemers starten F2 vanaf 0,00 punten. De winnaar is de deelnemer met de hoogste score in F2.
- 1.3.3 Is er een gelijke stand, dan gelden de tie-break regels (zie artikel 4.4 TR)

2. TEAMWEDSTRIJD

- 2.1 Een DMT-team bestaat uit minimaal drie (3) en maximaal vier (4) deelnemers per wedstrijd (heren of dames competitie).
- 2.2 **Kwalificaties**
- 2.2.1 Q1 wordt gebruikt als kwalificatie voor de team finale
- 2.2.2 Het totaal van de drie hoogst behaalde scores van de teamleden in elke ronde van Q1 levert de totale teamscore (totaal van 6 oefeningen na Q1).
- 2.3 **Finales**
- 2.3.1 De vijf beste teams in Q1 plaatsen zich voor de Team Finale.
- 2.3.2 In de finale bestaat een team uit drie deelnemers. Alle deelnemers springen één oefening.
- 2.3.3 Teamfinales bestaan uit drie rondes. De startvolgorde voor de teams in alle drie rondes is de plaatsingsvolgorde. De eerste deelnemer van het team op de 5e plaats springt als eerste, gevolgd door de eerste deelnemer uit het team op de 4^e plaats
- 2.3.4 Minimaal één uur voor aanvang van de finale moeten de drie deelnemers, in de volgorde dat zij springen, worden opgegeven.
- 2.3.5 Het klassement wordt bepaald door de som van de rankingspunten (5, 4, 3, 2 en 1) per team bereikt in elke ronde. De winnaar is het team met de hoogste aantal rankingspunten in de teamfinale.
- 2.3.6 Is er een gelijke stand, dan gelden de tie-break regels (zie artikel 4.4 TR)
- 2.4 **All Around team finale**
- Een team bestaat uit 1 mannelijke en 1 vrouwelijke deelnemer/paar van elke van de volgende categorieën:
- TRA individueel
 - TRA synchroon
 - TUM
 - DMT
- 2.1.1 **Kwalificaties**
- 2.1.1.1 Q1 geldt als kwalificatie voor de All Around team finale.

2.1.1.2 De teamscore bestaat uit de som van de hoogste score behaald door één deelnemer in iedere categorie en geslacht (man/vrouw).

2.1.2 Finales

2.1.2.1 De vijf hoogst geplaatste teams in Q1 plaatsen zich voor de All Around team finale.

2.1.2.2 Teams in de finale bestaan uit één deelnemer uit iedere categorie en geslacht. Alle deelnemers springen één keuze oefening.

2.1.2.3 Zie wedstrijdproces in artikel 4.3.4 TR Section 4

2.1.2.4 Het klassement wordt bepaald door de som van de rankingspunten (5.4.3.2.1) per team bereikt in elke ronde. De winnaar is het team met het hoogste aantal rankingspunten in de teamfinale.

2.1.3 Is er een gelijke stand, dan geldende de tie-break regels (zie artikel 4.4 TR).

3. -

4. -

5. OEFENINGEN

5.1 In een DMT-oefening zijn er drie contacten met de trampolinemat toegestaan zonder rechtstandige tussensprong tussen de sprongfiguren.

5.2* Elke oefening bestaat uit twee (2) sprongfiguren. (één (1) opsprong (mount) of spottersprong en één (1) afsprong (dismount).

5.2.1 Een rechtstandige opsprong (mount) zonder schroeven wordt niet beschouwd als een sprongfiguur. Indien een rechtstandige sprong gebruikt wordt als spotter- of afsprong (dismount), wordt de oefening gezien als onderbroken (zie §16.1.8).

5.3 Elke oefening moet eindigen met een afsprong uitgevoerd vanuit de spotter-/afsprong (dismount) zone en eindigen op het landingsoppervlak.

5.4* * Een opsprong (mount) of een rechtstandige opsprong (mount) moet beginnen vanuit de opsprong (mounting) zone en moet landen in de spotter-/afsprong (dismount) zone.

* Een spottersprong moet beginnen en eindigen in de spotter-/afsprong (dismount) zone.

* Een afsprong (dismount) moet beginnen in de spotter-/afsprong (dismount) zone en eindigen op het landingsoppervlak.

Elke overtreding van §5.4 zal leiden tot een onderbreking van de oefening van de oefening (zie §16.1.7).

5.5 Een tweede poging van een oefening is niet toegestaan.

5.5.1 In geval een deelnemer tijdens de uitvoering van zijn oefening duidelijk wordt gehinderd (bijvoorbeeld door materiaalgebreken of door invloeden van buitenaf), kan het hoofdjurylid een tweede poging toestaan. Kleding van een deelnemer wordt niet als 'materiaal' gezien.

5.5.2 Geluid van toeschouwers, applaus en dergelijke worden normaal gesproken niet als storing worden beschouwd.

6. KLEDING VOOR DEELNEMERS EN VANGERS

6.1 Mannelijke deelnemers:

- Turnhemd zonder of met korte mouwen.
- Gymshort.
- Witte trampolineschoenen en/of witte "voetbekleding" mogen worden gedragen.

6.2* Vrouwelijke deelnemers:

- Turnpakje of eendelig full-body turnpak met of zonder mouwen (moet nauw aansluitend zijn)
- Lange broek mag worden gedragen (moet nauw aansluitend en in de kleur van het turnpakje zijn)
- Gymshort mogen worden gedragen (moet nauw aansluitend zijn)

- Elk ander kledingstuk dat niet nauw aansluitend is, mag niet gedragen worden.
 - Uit veiligheidsoverwegingen is geen enkele vorm van gezichts- en of hoofdbedekking toegestaan.
 - Trampolineschoenen en/of witte “voetbekleding” mogen worden gedragen.
- 6.3 Sieraden en horloges mogen tijdens de wedstrijd niet worden gedragen. Het dragen van ringen zonder siersteen is toegestaan mits deze met tape zijn omwikkeld.
Bandages en andere ondersteunende artikelen mogen geen groot contrast hebben met de huidskleur. Ondergoed mag niet zichtbaar zijn.
- 6.4 Elke overtreding van §6.1, §6.2 of §6.3 kan resulteren in 0,2 punt penalty van de totaalscore in elke oefening waarin de overtreding plaatsvindt. Ernstige overtreding van deze regel kan resulteren in diskwalificatie van de ronde waarin deze plaatsvindt. Deze beslissing wordt genomen door het hoofdjurylid.
- 6.5* Teams:**
Teamleden moeten uniform gekleed gaan. Overtreding van deze regel kan resulteren in diskwalificatie van het team voor de wedstrijd. Deze beslissing wordt genomen door het hoofdjurylid.
- 6.6 **Nationaal embleem of Bondsembleem:**
Bij FIG wedstrijden moet een nationaal kenmerk of embleem(dit moet gelijk zijn voor alle teamleden) op het turnpakje of turnhemd gedragen worden (dit moet voldoen aan de geldende FIG regels) anders kan dit resulteren in een penalty van 0,2 punt van de totaalscore van elke oefening waarin deze overtreding plaatsvindt. Deze beslissing wordt genomen door het hoofdjurylid.
- 6.7 **Coaches:**
Trainingspak of korte broek met t-shirt en sportschoenen.

7. WEDSTRIJDKAARTEN

- 7.1 De sprongfiguren van iedere oefening moeten op de wedstrijdkaart worden ingevuld, met vermelding van de moeilijkheidswaarde van elk sprongfiguur en in de volgorde waarin deze worden uitgevoerd.
- 7.2 Het numerieke FIG-systeem moet worden gebruikt om de sprongfiguren op de wedstrijdkaart te vermelden, anders wordt de kaart niet geaccepteerd (*bij F.I.G. wedstrijden*).
- 7.3 De wedstrijdkaarten moeten op de door het organisatiecomité bepaalde tijd en plaats worden ingeleverd, anders mag de deelnemer niet starten. De wedstrijdsecretaris zorgt ervoor dat ze minimaal twee uur voor aanvang van de wedstrijd aan de moeilijkheidsgraadjuryleden worden overhandigd.
- 7.4 Alle veranderen van sprongfiguren worden door de moeilijkheidsjuryleden op de wedstrijdkaart vermeld.

8. DUBBEL MINI-TRAMPOLINE UITRUSTING

- 8.1 Zie “FIG Norms for Trampoline, Tumbling en Double Mini-Trampoline”.

9. VEILIGHEIDSEISEN

- 9.1 Zie artikel 6 van het TR sectie 4.

10. TELCOMMISSIE EN SECRETARIAAT

- 10.1 Bij FIG-wedstrijden moet voor het registreren en afdrucken van de uitslagen een door de FIG goedgekeurd computerprogramma gebruikt worden.
- 10.2 Bij alle FIG- en internationale wedstrijden moet aan de algemeen secretaris van de FIG een kopie van de volledige uitslagenlijst worden gezonden.

- 10.3 Taken van de wedstrijdsecretaris:
- 10.3.1 Verzamelen en uitdelen van wedstrijdkaarten zoals aangegeven in §7.2, en het loten voor de springvolgorde (zie ook §1.2.3 en §1.3.1).
 - 10.3.2 Toezicht houden op de telcommissieleden.
 - 10.3.3 Bepalen van de startvolgorde van elke oefening en samenstellen van de inspringgroepen.
- 10.4 Taken van de score service:
- 10.4.1 Invullen van de uitvoerings- en moeilijkheidsgraadscoringen, en de penalty's.
 - 10.3.2 Nauwkeurig nakijken en controleren van de berekeningen op de wedstrijdkaart en telstaten.
 - 10.3.3 Ervoor zorgen dat alle jurycijfers, penalty's en totaalscores van een oefening worden getoond.
 - 10.4.4 Samenstellen van een volledige uitslagenlijst, waarop ten minste het totaalcijfer, de moeilijkheidsscore, de totale penalty van elke oefening, de rangvolgorde en het eindtotaal vermeld staan.

11. OPPERJURY EN JURY VAN PROTEST

- 11.1 Zie hiervoor artikel 7.8.1 en 7.8.3 van TR sectie 1.
- 11.2 Alleen bij Wereld Kampioenschappen, World Games en World Cups is er een opperjury.

B. WEDSTRIJDVERLOOP

12. WARMING-UP

- 12.1 Onmiddellijk voorafgaand aan alle wedstrijd rondes, met uitzondering van All-around team finale en F2, krijgt elke deelnemer één oefening op de wedstrijd DMT. Deelnemers springen na elkaar in de wedstrijdvolgorde. Als iedereen de warm-up oefening heeft gehad begint de wedstrijd.
- 12.2 Controle op het naleven van de warm-up wordt gedaan door het hoofdjurylid.
- 12.3 In het geval dat een deelnemer misbruik maakt van het aantal warm-up oefeningen, zal het hoofdjurylid een penalty geven van 0,3 punt in de totaalscore van de volgende oefening (zie §20.10)
- 12.4 De warm-up op de wedstrijdapparatuur tijdens de eigenlijke wedstrijd kan vervallen indien gelijkwaardige apparatuur in een aangrenzende hal, met minimaal zes meter inwendige hoogte, beschikbaar is.

13. BEGIN VAN DE OEFENING

- 13.1 De deelnemer zal op teken van het hoofdjurylid beginnen.
- 13.2 Nadat het teken (genoemd in §13.1) is gegeven, moet de deelnemer binnen 20 seconden met het eerste sprongfiguur beginnen anders volgt er een penalty van 0,2 punt gegeven door het hoofdjurylid (zie §20.12).
 - 61 seconden: de deelnemer mag niet meer starten met de oefening, er wordt geen score gegeven en een vermelding van DNS (did not start) wordt gegeven.Indien deze tijd wordt overschreden ten gevolge van materiaalgebreken of andere wezenlijke oorzaken, zal er geen penalty worden gegeven. De beslissing hierover wordt genomen door het hoofdjurylid.
- 13.3 Bij een mislukt oefeningsbegin en indien de deelnemer de DMT niet heeft aangeraakt met zijn/haar voet, mag de deelnemer zonder penalty op teken van het hoofdjurylid opnieuw beginnen.
- 13.4 Na het starten van een oefening zal praten tegen of het geven van elk signaal door de eigen coach, een penalty geven van 0,6 punt door het hoofdjurylid. Slechts 1 keer per oefening (zie § 20.10)

14. HOUDINGSEISEN TIJDENS EEN OEFENING

- 14.1 Afhankelijk van de criteria van het sprongfiguur dient het lichaam duidelijk gehurkt, gehoekt of gestrekt te zijn.
- 14.2 De minimale eisen voor de specifieke lichaamshoudingen worden onderstaand gedefinieerd:
 - 14.2.1 **Gestreckte houding:** De hoek tussen bovenlichaam en bovenbenen moet groter zijn dan 135°.
 - 14.2.2 **Gehoekte houding:** De hoek tussen bovenlichaam en bovenbenen moet gelijk of kleiner zijn dan 135° en de hoek tussen boven- en onderbenen moet groter zijn dan 135°.
 - 14.2.3 **Gehurkte houding:** De hoek tussen bovenlichaam en bovenbenen en de hoek tussen boven- en onderbenen moet kleiner of gelijk zijn dan 135°.
- 14.3 In alle houdingen moeten de voeten en benen aaneengesloten zijn (uitgezonderd spreidhoeksprongen), en de voeten en tenen worden gestrekt.
- 14.4 In gehurkte en gehoekte houdingen moeten de bovenbenen zich zo dicht mogelijk bij het bovenlichaam bevinden.
- 14.5 Bij gehurkte en gehoekte houdingen dienen de benen onder de knie met de handen te worden aangeraakt.
- 14.6 De armen moeten dicht tegen het lichaam zijn en ze moeten gestrekt zijn daar waar het mogelijk is.

15. HERHALING VAN SPRONGFIGUREN

- 15.1 Geen enkel sprongfiguur mag gedurende de twee oefeningen van Q1 worden herhaald (zie §5.2), anders telt de moeilijkheid voor het herhaalde sprongfiguur niet (zie ook §15.5 hierna).
- 15.2 Geen enkel sprongfiguur mag gedurende de twee oefeningen in de finale worden herhaald, anders telt de moeilijkheid voor het herhaalde sprongfiguur niet (zie ook §15.5 hierna).
- 15.3 Sprongfiguren met een gelijk aantal schroefrotaties maar gesprongen worden in gehurkte, gehoekte of gestreckte houding worden als verschillende sprongfiguren beschouwd en niet als herhalingen
- 15.4 Alle meervoudige salto's met een gelijk aantal schroefrotaties zonder herkenbare pauze in de schroefrotaties **of** zonder duidelijke houding worden als herhaling gezien als het sprongfiguur meer dan één keer wordt gesprongen.
- 15.5 Sprongfiguren of oefeningen uit Q1 mogen worden herhaald in alle individuele en team finales. In Q2 mogen sprongfiguren worden herhaald, maar niet in dezelfde zone van de DMT als in Q1.

16. ONDERBREKING VAN EEN OEFENING

- 16.1 Een oefening wordt beschouwd als zijnde onderbroken indien de deelnemer :
 - 16.1.1 Duidelijk niet met beide voeten gelijktijdig op de DMT-mat landt.
 - 16.1.2 Na een landing de vering van de DMT-mat niet gebruikt voor de onmiddellijke afzet van de volgende sprongfiguur.
 - 16.1.3 Door een vanger of schuifmat ("spottermat") wordt aangeraakt.
 - 16.1.4 De DMT verlaat.
 - 16.1.5 Op elk lichaamsdeel, behalve de voeten, landt op de DMT-mat.
 - 16.1.6* Landt op enig ander onderdeel van de DMT dan de DMT-mat gedurende de oefening.
 - 16.1.7 Niet vanuit of naar de juiste zone een opsprong (mount), spotter of afsprong (dismount) sprongfiguur maakt (zie §5.4)
 - 16.1.8 Een rechtstandige sprong maakt als de spotter- of afsprong (dismount) (zie §5.2.1).
- 16.2 De sprongfiguur waarin de onderbreking plaatsvindt, wordt niet gewaardeerd (zie §16.1.1-16.1.8)
- 16.3 Door de smalte van de DMT, wordt het aanraken van enig ander onderdeel dan de DMT-mat niet gezien als een onderbreking. Hiervoor geeft het hoofdjurylid een penalty van 0.2 punt (zie §20.10). Deze aftrek wordt gegeven voor elke keer dat het rand of veren wordt aangeraakt.

- 16.4 De deelnemer wordt slechts beoordeeld over het aantal op beide voeten beëindigde sprongfiguren.
 16.5 Het hoofdjurylid bepaalt het maximum cijfer voor de geldige sprongfiguren. De maximale uitvoeringsscore (E-score) is gelijk aan het aantal geldige sprongfiguren plus acht punten.

17. EINDE VAN EEN OEFENING*

- 17.1 De afsprong (dismount) moet onder controle, met beide voeten in het landingsgebied, worden beëindigd. Als dat niet het geval is wordt de afsprong (dismount) niet geteld.
 17.2 Na de afsprong (dismount) moet de deelnemer rechtop, met de voeten op minder dan schouderbreedte, ongeveer drie seconden blijven staan, anders wordt een aftrek voor gebrek aan stabiliteit gegeven (zie §21.2.2).

18. PUNTENTELLING

Er worden twee soorten scores gebruikt:

D-score (Difficulty) = de moeilijkheidsgraad van een oefening;

E-score (Execution) = de uitvoeringsscore van een oefening.

18.1* Berekening van moeilijkheidswaarde

In principe is de maximum moeilijkheidswaarde van elke sprongfiguur tijdens de oefening vrij. Echter bij junioren/jeugd is er sprake van een maximale moeilijkheidsgraad van 4,6 punten. Sprongfiguren met een hogere moeilijkheidswaarde mogen worden uitgevoerd, maar worden gewaardeerd met de maximale moeilijkheidsgraad van 4,6 punten. Viervoudige salto's zijn bij junioren/jeugd niet toegestaan, het uitvoeren resulteert in diskwalificatie van de wedstrijd. Maximale moeilijkheidswaarden staan vermeld in de "Junior and WAGC Rules".

De moeilijkheidswaarde voor ieder sprongfiguur wordt als volgt bepaald:

- | | | |
|----------|--|--------|
| 18.1.1 | Alleen sprongfiguren beëindigd op beide voeten worden beoordeeld. | |
| 18.1.2 | Elke ½ schroef (180°) (uitgezonderd zie §18.1.4.2) | 0.2 pt |
| 18.1.3 | Elke salto (360°) | 0.5 pt |
| 18.1.4 | Enkelvoudige salto's of minder: | |
| 18.1.4.1 | Enkelvoudige salto's uitgevoerd in gehoekte- of gestrekte houding, krijgen een bonus van | 0.1 pt |
| 18.1.4.2 | Bij enkelvoudige salto's met meer dan één hele schroef (>360°) wordt de moeilijkheid van het aantal schroeven: | |
| | • Elke ½ schroef meer dan één (1) schroef (>360°) | 0.3 pt |
| | • Elke ½ schroef meer dan twee (2) schroeven (>720°) | 0.4 pt |
| | • Elke ½ schroef meer dan drie (3) schroeven (>1080°) | 0.5 pt |
| | • Elke ½ schroef meer dan vier (4) schroeven (>1440°) | 0.6 pt |
| 18.1.5 | Zijwaartse salto's hebben geen moeilijkheidswaarde. | |
| 18.1.6 | Meervoudige salto's van 720 graden of meer met of zonder schroeven: | |
| 18.1.6.1 | Dubbele salto's uitgevoerd in gehoekte houding krijgen een bonus van | 0.4 pt |
| | Drievoudige salto's uitgevoerd in gehoekte houding krijgen een bonus van | 0.8 pt |
| | Viervoudige salto's uitgevoerd in gehoekte houding krijgen een bonus van | 1.6 pt |
| 18.1.6.2 | Dubbele salto's uitgevoerd in gestrekte houding krijgen een bonus van | 0.8 pt |
| | Drievoudige salto's uitgevoerd in gestrekte houding krijgen een bonus van | 1.6 pt |
| 18.1.6.3 | Voor dubbele salto's wordt de moeilijkheidswaarde van het sprongfiguur, inclusief eventuele schroeven, verdubbeld. De bonus voor de gehoekte- of de gestrekte houding wordt hierbij opgeteld, dit geeft de totale waarde van het sprongfiguur. | |

- 18.1.6.4 Bij drievoudige salto's wordt de moeilijkheidswaarde van het sprongfiguur, inclusief eventuele schroeven, verdrievoudigd. De bonus voor de gehoekte- of de gestrekte houding wordt hierbij opgeteld, dit geeft de totale waarde van het sprongfiguur.
- 18.1.6.5 Bij viervoudige salto's wordt de moeilijkheidswaarde van het sprongfiguur, inclusief eventuele schroeven, verviervoudigd. De bonus voor de gehoekte- of de gestrekte houding wordt hierbij opgeteld, dit geeft de totale waarde van het sprongfiguur.
- 18.1.7 Bij sprongfiguren waarin salto en schroeven worden uitgevoerd, wordt de moeilijkheidswaarde voor de salto en schroeven bij elkaar opgeteld.

18.2 Scoresysteem

- 18.2.1 De waardebepaling van uitvoering en moeilijkheid geschiedt in tienden van punten.
- 18.2.2 Juryleden moeten hun aftrek onafhankelijk van elkaar invoeren in het scoresysteem.
- 18.2.3 **Bepaling van de uitvoeringsscore (E-score)**
 - 18.2.3.1 De uitvoeringsjuryleden geven aftrek voor uitvoeringstekortkomingen volgens §21.2.
 - 18.2.3.2 De som van de twee middelste (mediaan) aftrekken van de uitvoeringsjuryleden telt als de aftrek per sprongfiguur. De som van de mediaan aftrekken (rekeninghoudende met de aftrek voor landing) wordt afgetrokken van de maximale waarde van de oefening (max. 20 punten). Dit geeft het uitvoeringcijfer voor een oefening.
- 18.2.4 **Ontbrekende aftrekken**
 - 18.2.4.1 Als een uitvoeringsjurylid verzuimd aftrek te geven voor een oefening, wordt het gemiddelde genomen van de overige aftrekken per sprongfiguur en/of landing voor de ontbrekende aftrek. De beslissing hiervoor ligt bij het hoofdjurylid.
- 18.2.5 **Bepaling van de moeilijkheidsscore (D-score)**
 - 18.2.5.1 De moeilijkheidsgraadjuryleden berekenen de moeilijkheidswaarde van de oefening overeenkomstig §5.2, §15, §16 en §18.1-18.1.7.
- 18.2.6 **Totaalscore van een oefening**
 - 18.2.6.1 Iedere oefening scoort afzonderlijk en het totaal aan uitvoerings- en moeilijkheidsscore bij elkaar opgeteld voor elke oefening.
 - 18.2.6.2 De totaalscore wordt berekend door het optellen van de twee uitvoeringsscores (E-scores) en de moeilijkheidswaarde (D-score), verminderd met de penalty's volgens §6.4, §6.6, §12.3, §13.2, §13.4, §16.3 en §20.8.

Score = E (maximaal 20 punten) + D – penalty's.
- 18.2.7 Alle scores worden op twee decimalen achter de komma afgerond. Deze afronding wordt alleen toegepast op de door de deelnemer behaalde totaalscore voor een oefening.
- 18.2.8 Het hoofdjurylid is verantwoordelijk voor het vaststellen van de geldigheid van de eindscores.

C. JURY

19. JURYPANEL

| | | |
|--------|--|----------|
| 19.1 | Jurysamenstelling : | |
| 19.1.1 | Hoofdjurylid | 1 |
| 19.1.2 | Uitvoeringsjuryleden (E1-E6) | 6 |
| 19.1.3 | Moeilijkheidsgraadjuryleden (D7 en D8) | 2 |
| 19.1.4 | Totaal | 9 |

- 19.2 De hoofdjury en juryleden 1-8 moeten afzonderlijk van elkaar op een podium van 50 cm, op een afstand van ten minste vijf meter van de DMT zitten.
- 19.3 Indien een jurylid te kort schiet in een bevredigende uitvoering van zijn taak, kan hij worden vervangen. Deze beslissing wordt genomen door de opperjury, of indien deze er niet is door het hoofdjurylid (zie §7.8.1 van TR sectie 1 en §11.2 van CoP).
- 19.3.1 Indien een uitvoeringsjurylid wordt vervangen, kan het hoofdjurylid beslissen dat de reeds door hem gegeven cijfers worden vervangen door het gemiddelde van de overgebleven cijfers (zie §18.2.4).

20. TAKEN VAN HET HOOFDJURYLID

- 20.1 Controleren van de wedstrijdvoorzieningen.
- 20.2 Organiseren van de jurybespreking en de proefjurering (zie §7.9 van TR sectie 1)
- 20.3 Plaatsbepalen van en toezien op alle juryleden en telcommissieleden.
- 20.4 Leiden van de wedstrijd.
- 20.5 Bijeenroepen van de jury.
- 20.6 Beslissen of een tweede poging is toegestaan (zie §5.5.1).
- 20.7 Het maximum cijfer bekend maken in geval van een oefeningsonderbreking (zie §16).
- 20.8 Het geven van de volgende landingsaftrekken:
- | | | |
|---------|---|--------|
| 20.8.1* | Landen in de B-zone (zie Deel II-Jury aanwijzingen) | 0.6 pt |
| 20.8.2* | Landen in de C-zone (zie Deel II-Jury aanwijzingen) | 1.0 pt |
| 20.8.3* | Aanraken of uitstappen van A-zone naar B-zone of A-zone naar C-zone of B-zone naar C-zone | 0.2 pt |
- 20.9 Beslissen in geval een jurylid verzuimt zijn cijfer onmiddellijk te tonen (zie §18.2.4).
- 20.10 Beslissen over de penalty volgens §6.4, §6.6, §12.3, §13.2, §13.4, §16.3 en §20.8 en deze invoeren.
- 20.11 Toezien op en controleren van alle scores, berekeningen en eindtotalen en ingrijpen als hij duidelijk rekenfouten ontdekt.
- 20.12* Voor de start van de volgende ronde een beslissing nemen over ingediende protesten (zie §8.4 TR, Section 1).

21. TAKEN VAN DE UITVOERINGSJURYLEDEN (E1-E6)

- 21.1 Beoordelen van de uitvoering (0,0 - 0,5 punt) volgens §21.2 en het noteren van hun aftrek.
- 21.2 Aftrek voor uitvoering:
- | | | |
|-----------|--|------------|
| 21.2.1* | Gebrek aan houding en aan controle tijdens elk sprongfiguur. | 0.1-0.5 pt |
| 21.2.2* | Gebrek aan stabiliteit na de afsprong (dismount), (alleen aftrek voor de grootste fout) | |
| 21.2.2.1 | niet rechtop stilstaan en stabiliteit tonen gedurende ongeveer drie seconden | 0.1-0.3 pt |
| 21.2.2.2* | na de landing, de DMT aanraken met elk deel van het lichaam of het landingsoppervlak aanraken met één of beide handen | 0.5 pt |
| 21.2.2.3 | na de landing, het aanraken met of vallen tot knieën, handen en knieën, buik, rug of zit op het landingsoppervlak | 1.0 pt |
| 21.2.2.4 | hulpverlening door een vanger na de landing | 1.0 pt |
| 21.2.2.5 | na de landing op het landingsoppervlak, het landingsoppervlak verlaten of iets buiten het landingsoppervlak aanraken met elk deel van het lichaam of vallen tegen de DMT | 1.0 pt |

(zie ook deel II – Jury aanwijzingen)

22. TAKEN VAN DE MOEILIKHEIDSGRAADJURYLEDEN (D7-D8)

- 22.1 Ophalen van de wedstrijdkaarten bij de wedstrijdsecretaris minstens twee uur voor aanvang van de wedstrijd.
- 22.2 Controleren van de sprongfiguren en moeilijkheidswaarde zoals ingevuld op de wedstrijdkaarten.
- 22.3 Bepalen en noteren van alle sprongfiguren en hun moeilijkheidswaarde op de wedstrijdkaart (conform FIG numeriek systeem).
- 22.4 Openbaar tonen (rode vlag) wanneer een deelnemer een ander sprongfiguur /andere sprongfiguren heeft uitgevoerd dan is opgegeven op de wedstrijdkaart of de volgorde heeft gewijzigd.
- 22.5 Invoeren van de moeilijkheidsscore.

DEEL II - JURY AANWIJZINGEN

2022-2024

(Geldig vanaf 1-1-2022)

1. INTERPRETATIES ALGEMEEN

NOOT : Deze interpretaties zijn uitgegeven door de Technische Commissie van de FIG als leidraad en nadere uitleg. In gevallen waarbij de interpretatie van de regels discutabel is, neemt het hoofdjurylid de definitieve beslissing. De tekeningen in deel 2 zijn bedoeld als handleiding en moeten niet letterlijk genomen worden.

A. INTERPRETATIES VOOR TRAMPOLINE, TUMBLING EN DUBBEL MINI-TRAMPOLINE CoP

1.2.2 Startgroepen

De deelnemers worden, zo gelijkmatig mogelijk, verdeeld in groepen, van niet meer dan twaalf (12) per groep, waarbij elke groep zijn twee oefeningen uitvoert voordat de volgende groep aan de kwalificatieronde begint. Wanneer het totale aantal deelnemers geen veelvoud van twaalf (12) is, zullen de eerste competitiegroepen één deelnemer meer hebben dan de andere:

| Deelnemers | Groep 1 | Groep 2 | Groep 3 | Groep 4 | Groep 5 |
|------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 48 | 12 | 12 | 12 | 12 | |
| 49 | 10 | 10 | 10 | 10 | 9 |
| 51 | 11 | 10 | 10 | 10 | 10 |
| 53 | 11 | 11 | 11 | 10 | 10 |

Loting voor Q1 zal plaatsvinden na de deadline van de nominatieve inschrijving.

6. Kleding

Haar moet dicht tegen het hoofd vastgezet worden. Los haar is voor het risico van de deelnemer, kan veiligheidsproblemen veroorzaken en tot een oefeningsonderbreking leiden volgens §16.1.6.

De neklijn aan de voor- en achterzijde van de kleding moet degelijk zijn. De opening is optioneel maar mag niet lager zijn dan halverwege het borstbeen of lager dan de onderste lijn van de schouderbladen. Indien geen mouwen, dient de breedte van het schouderbandje minimaal twee centimeter te zijn. De beeninzet van het turnpakje mag niet boven het heupbeen uit komen. De beenlengte van het turnpakje mag niet de horizontale lijn van de benen overschrijden en mag niet meer dan twee centimeter onder de basislijn van de bilpartij komen. Turnpakjes met kant moeten gevoerd zijn vanaf de romp tot aan de borst.

14. Houdingseisen

Algemene richtlijn :

Om de lichaamshouding (hurk/hoek/gestrekt) van een sprongfiguur door de moeilijkheidsjuryleden vast te stellen, zal normaal gesproken de minst moeilijke houding tijdens de middenfase van het sprongfiguur bepalend zijn (gestrekt wordt hier als moeilijkste en gehurkt als minst moeilijke houding aangemerkt). Zie voor meervoudige salto's §15 van deze interpretaties.

14.5 Armen

Het is toegestaan om de armen van het lichaam af te bewegen om een schroefbeweging te kunnen stoppen. De maximum toegestane hoek tussen bovenlichaam en de armen is voor:

- Barani, hele schroef, meervoudige salto's met $\frac{1}{2}$ schroef aan het eind: 45°
- Meer dan hele schroef en alle overige salto's met meervoudige schroeven: 90°

15. Herhalingen

Als een sprongfiguur wordt uitgevoerd in verschillende lichaamshoudingen, is de beslissing of er sprake is van een herhaling afhankelijk van twee factoren: het aantal en de fase van schroeven en het aantal salto's.

1. Schroeven van $0 - 180^\circ$

Drie posities zijn mogelijk, mits er 270° of meer saltorotatie is.

Voorbeelden :

| | | |
|--|---|---------------------|
| salto voor-/achterover | (schr = 0° ; sal = 360°) | 3 posities mogelijk |
| $\frac{1}{2}$ draai | (schr = 180° ; sal = 0°) | 1 positie mogelijk |
| Salto met $\frac{1}{2}$ schroef | (schr = 180° ; sal = 360°) | 3 posities mogelijk |
| dubbel salto met $\frac{1}{2}$ schroef | (schr = 180° ; sal = 720°) | 3 posities mogelijk |

2. Schroeven van 360° of meer

Drie posities zijn mogelijk, mits er meer dan 450° saltorotatie is.

Voorbeelden :

| | | |
|----------------------------------|---|---------------------|
| salto met hele schroef | (schr = 360° ; sal = 360°) | 1 positie mogelijk |
| salto met $1\frac{1}{2}$ schroef | (schr = 540° ; sal = 360°) | 1 positie mogelijk |
| dubbel salto met dubbele schroef | (schr = 720° ; sal = 720°) | 3 posities mogelijk |

3. Meervoudige salto's

Bij meervoudige salto's kan een deelnemer slechts aanspraak maken op één lichaamshouding per sprongfiguur (gehurkt, gehoekt of gestrekt). De moeilijkheidsgraadjuryleden zullen de sprong beoordelen op basis van de minst moeilijke lichaamshouding.

Voorbeeld *fliffis (dubbel salto met $\frac{1}{2}$ schroef)*

Indien de eerste salto gehoekt en de tweede gehurkt wordt uitgevoerd, wordt de sprong door de moeilijkheidsjury beoordeeld als zijnde gehurkt.

4. Schroeven in verschillende fasen van de salto

- Bij salto's van 540° of minder is slechts één fase mogelijk. Een sprong wordt als een herhaling gezien indien niet wordt voldaan aan de hierboven genoemde lichaamshoudingen.
- Bij salto's van $630^\circ - 900^\circ$ zijn twee fasen mogelijk, een vroege en een late fase.
- Voor alle tweevoudige salto's met meervoudige schroeven in gestrekte of gehoekte houding geldt het volgende: Is er géén sprake van een herkenbare pauze in de verschillende schroefmomenten óf is de gehoekte/gestreckte houding niet duidelijk aangegeven dan zullen ze worden gezien als herhaling wanneer ze meer dan eenmaal worden uitgevoerd.

17. Beëindiging van een oefening

Met landing op beide voeten wordt bedoeld de zool van de voet.

Indien een deelnemer de trampolinemat en/of landingsoppervlak aanraakt met de voeten, maar er geen herkenbare voorbereiding op een landing plaatsvindt en daarbij zijn handen nodig heeft om een val op gezicht of buik te voorkomen, of daadwerkelijk valt op het gezicht, knieën, handen, rug of buik in dezelfde beweging, dan zal deze sprongfiguur niet worden meegerekend. Er zal geen extra aftrek voor de val worden toegepast.

18.1 Moeilijkheid

Bij een verschil van mening tussen de moeilijkheidsgraadjuryleden, neemt het hoofdjurylid de beslissing.

Bij enkelvoudige salto's wordt de moeilijkheid bepaald door de kleinste houding vanaf de afzet tot de laatste 135° voor de landing van de sprong.

Bij meervoudige salto's wordt de moeilijkheid bepaald door de kleinste houding

- achterwaarts: vanaf 90° na de afzet tot 180° voorafgaand aan de landing.
- Voorwaarts: vanaf 135° na de afzet tot 180° voorafgaand aan de landing.

Kijkend naar de positie van de voeten bij de landing wordt meer dan ¼ rotatie (90°) van de voeten beschouwt als een halve schroef en meer dan ¾ rotatie (270°) van de voeten beschouwt als een hele schroef etc.

20.13 Taken van het hoofdjurylid

In geval van duidelijke fouten in de berekening van alle scores, mag een jurylid, deelnemer, coach of andere official die dit opmerkt, het hoofdjurylid hiervan voor het einde van de betreffende ronde op een professionele en vriendelijke wijze op de hoogte brengen, zodat het hoofdjurylid dit voor het begin van de volgende ronde kan oplossen.

21.2.1 Beoordeling van de uitvoering

Vluchtfase van de sprong

- houding van de armen (inclusief gebogen armen en opening van armen bij schroeven) 0,0-0,1 punt
- houding van de benen (niet bijeen, gebogen, tenen) 0,0-0,2 punt
- houding van het lichaam 0,0-0,2 punt
- horizontale hoek van benen in (spreid)hoek sprongen 0,0-0,2 punt

Eindfase en landing van de sprong

- uitstrekken van de salto en vasthouden van de houding (inclusief het niet op tijd beëindigen van de schroef op 90° (3 uur)) 0,0-0,3 punt
- helemaal niet uitstrekken 0,3 punt

Per sprongfiguur mag niet meer dan 0,5 punt worden afgetrokken voor de uitvoering.

21.2.2 Penalty voor/bij landing

Er wordt geen aftrek toegepast wanneer een oefening wordt onderbroken.

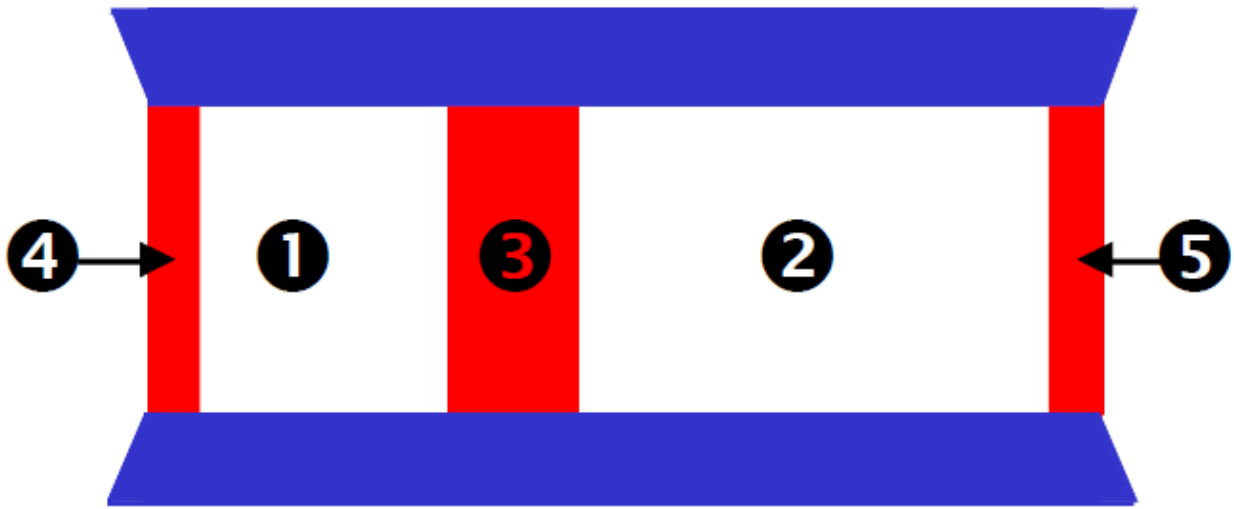
21.2.2.2 Aanraken van landingsmat met één of beide handen

Als na een volledige oefening, de handen worden gebruikt om het lichaam te ondersteunen om een val te voorkomen, dan wordt een aftrek van 1,0 punt toegepast i.p.v. de 0.5 punt die wordt toegepast bij het aanraken van de landingsmat met de handen.

D. INTERPRETATIES VOOR DUBBEL MINI-TRAMPOLINE

Algemene definitie van opsprong (mount) en afsprong (dismount) zones:

- De middelste zone (3)
- De eindmarkeringen (4+5)
- De opsprong (mounting) zone is het voorste gebied op de dubbel mini-trampolinemat inclusief de middelste zone (4+1+3)
- De spotter/afsprong (dismount) zone is het achterste gebied op de dubbel mini-trampolinemat inclusief de middelste zone (3+2+5)



5.2 & 5.4 – Opsprong (mount), spotter, afsprong (dismount)

- Een rechtstandige opsprong (mount) of een sprongfiguur als opsprong (mount) moet vertrekken in de opsprong (mount) zone (4+1+3) en eindigen in de spotter/afsprong (dismount) zone (3+2+5).
- De spotter sprongfiguur moet vertrekken en eindigen in de spotter/ afsprong (dismount) zone (3+2+5).
- Wanneer één van deze sprongfiguren (opsprong of spotter) in de verkeerde zone wordt uitgevoerd heeft de doorgang geen waarde. (Score 0.0)
- Als een afsprong (dismount) sprongfiguur niet wordt uitgevoerd na een sprongfiguur als opsprong (mount) of spotter wordt deze niet gewaardeerd.

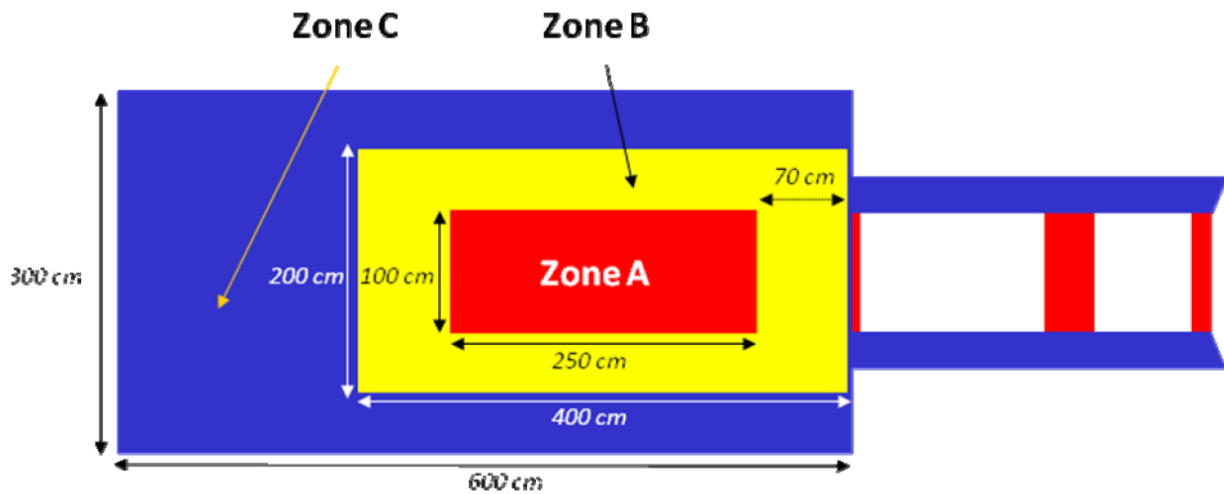
Voorbeeld: Sprongfiguren als opsprong (mount) of spottersprong die correct worden uitgevoerd van en naar de correcte zones van de DMT worden ALTIJD beschouwd als sprongfiguren ongeacht wat met het sprongfiguur als afsprong (dismount) gebeurt (stoppen, terug landen op de DMT, niet landen op beide voeten op het landingsoppervlak, rechtstandige sprong).

16.1.6 - Landen op of aanraken van iets anders dan het dubbel mini-trampolinebed

Gezien de smalte van de DMT-mat is het mogelijk dat de deelnemer iets anders dan de trampolinemat aanraakt met een deel van het lichaam ook al landen de voeten op de DMT-mat zoals gewenst, dan geldt §16.3. Echter, wanneer een deel van de voet duidelijk buiten de DMT-mat landt (frame, beschermranden) wordt de doorgang onderbroken zoals in §16.1.6.

20.8 – Landingszone – definitie

De buitenste rand van een landingszone markeert de grens van de DMT landingszone/gebied. Als een deel van het lichaam iets aanraakt buiten de grens, resulteert dat in een aftrek volgens §21.3 of een penalty volgens §20.8.



21.2.2 – Gebrek aan stabiliteit na een doorgang

Als de deelnemer vergeet om na de landing stil te staan en het landingsoppervlak binnen ongeveer drie seconden verlaat, beslissen de uitvoeringsjuryleden of de oorzaak daarvan gebrek aan stabiliteit was (1,0 pt aftrek) of dat de deelnemer gewoonweg vergat om stil te staan (0,3 pt aftrek).

Voorbeelden van aftrek:

- Bewegen van de armen om balans te zoeken bij het stilstaan 0,1 punt
- Stap(pen) of sprongetje (s) maken 0,1-0,3 punt
- Niet rechtopstaand 0,1 punt
- Stilstaan met voeten niet bijeen (voor elkaar) of meer dan schouderbreedte 0,1 punt
- Omdraaien naar de jury voordat stabiliteit is getoond bij het stilstaan 0,3 punt

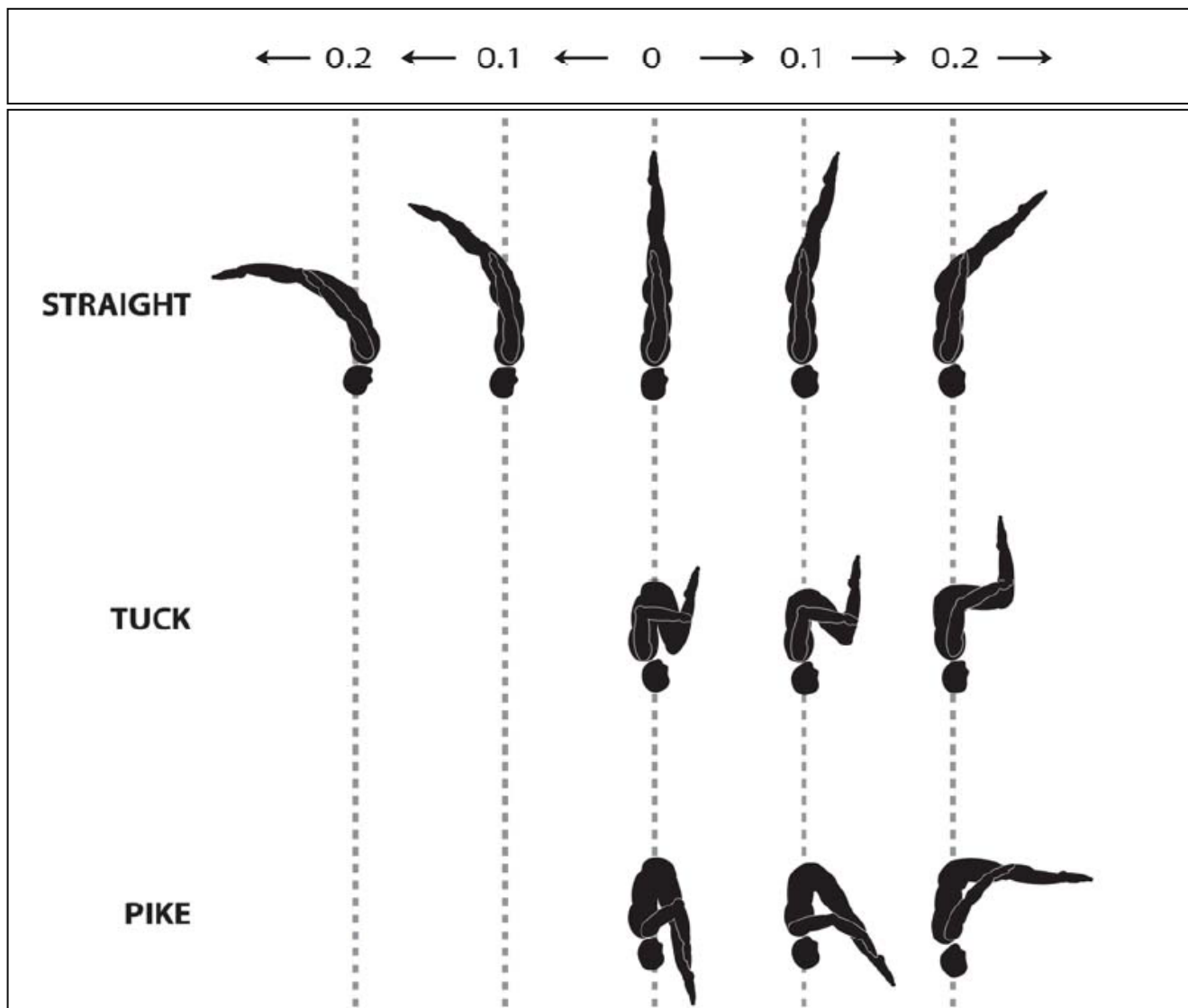
NB.

- De aftrek is niet afhankelijk van de lengte van de stap of sprong maar van het aantal stappen of sprongen.
- Indien de springer na de landing een stap heeft gemaakt (aftrek 0,1 of meer), wordt het terugstappen naar een stabiele rechtopstaande houding met dezelfde voet niet gezien als een landingsaftrek.

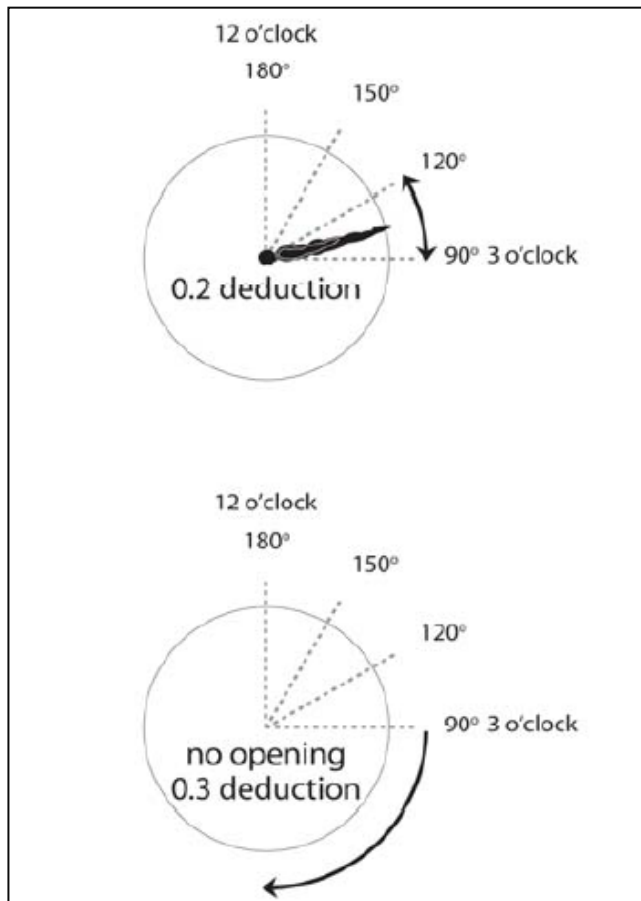
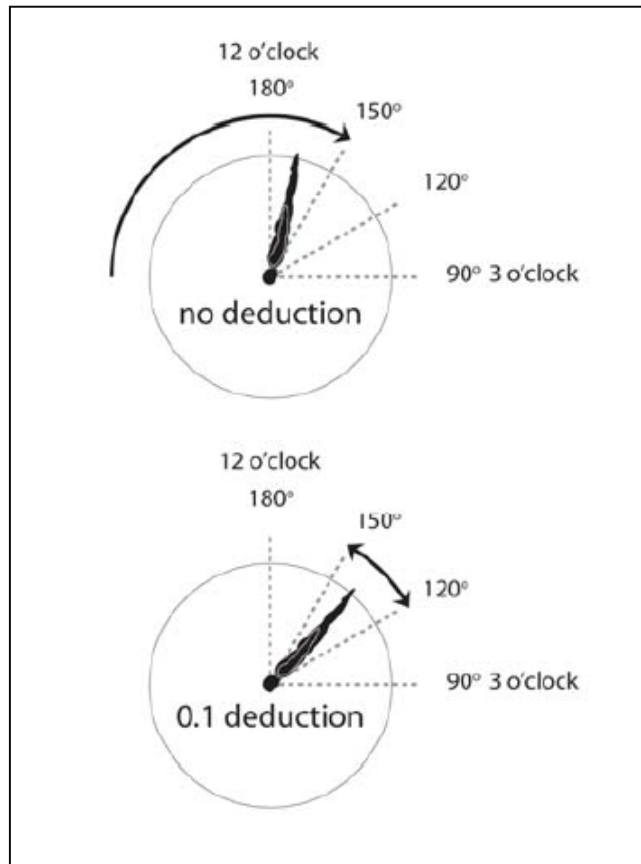
2. TEKENINGEN / PLAATJES

De onderstaande tekeningen /plaatjes zijn bedoeld als **aanwijzing** en dienen niet letterlijk te worden genomen.

- AFTREK VOOR HOUDING

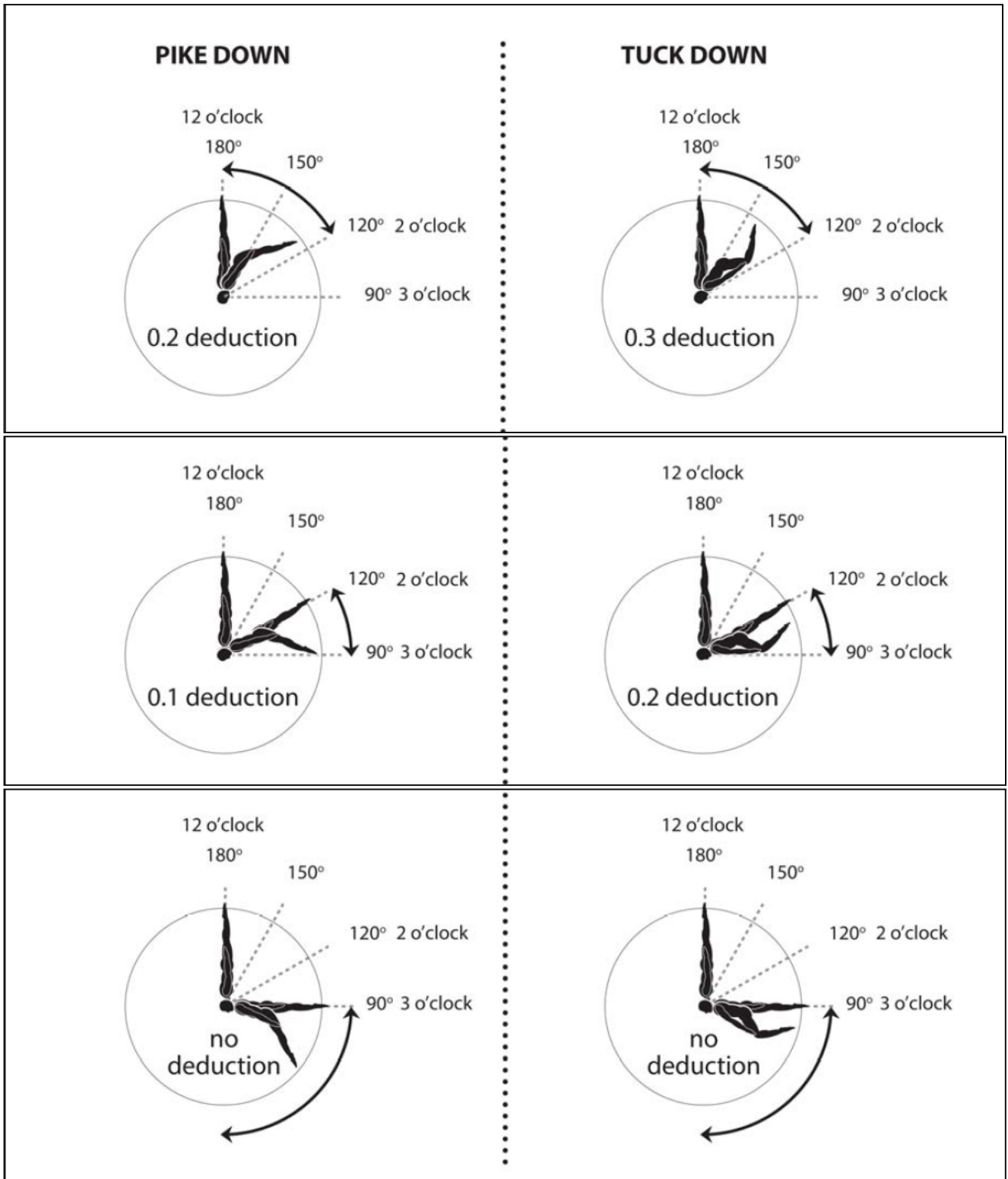


- **AFTREK VOOR OPENEN (UITSTREKKEN) VAN EEN SPRONG**

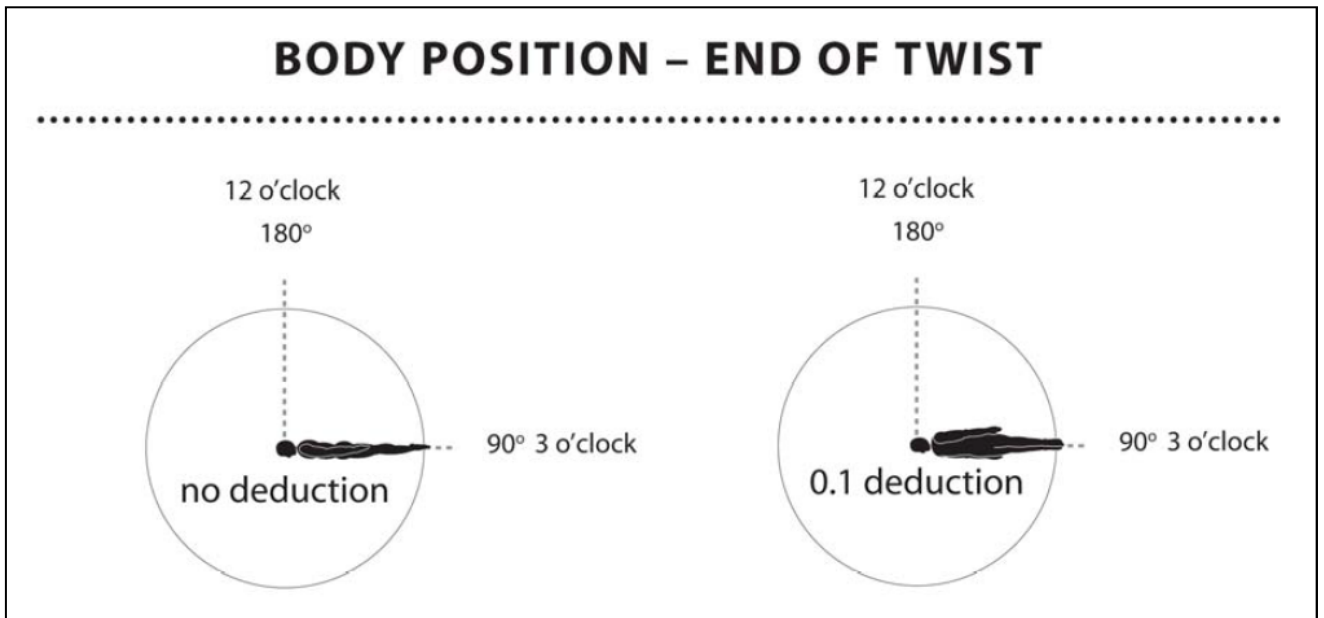


- **AFTREK TIJDENS DE EINDFASE VAN EEN SPRONG**

(afhoeken / afhurken)

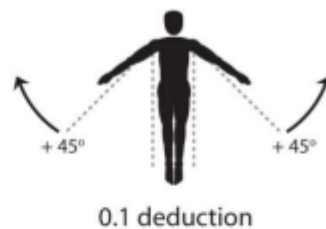
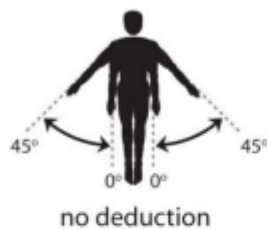


- **AFTREK EINDE VAN SCHROEF (POSITIE LICHAAM)**

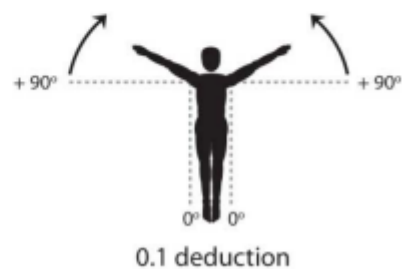


- **AFTREK VOOR ARMEN OM SCHROEF TE STOPPEN**

BARANI, FULL, MULTIPLE SOMERSAULTS WITH ½ OUT

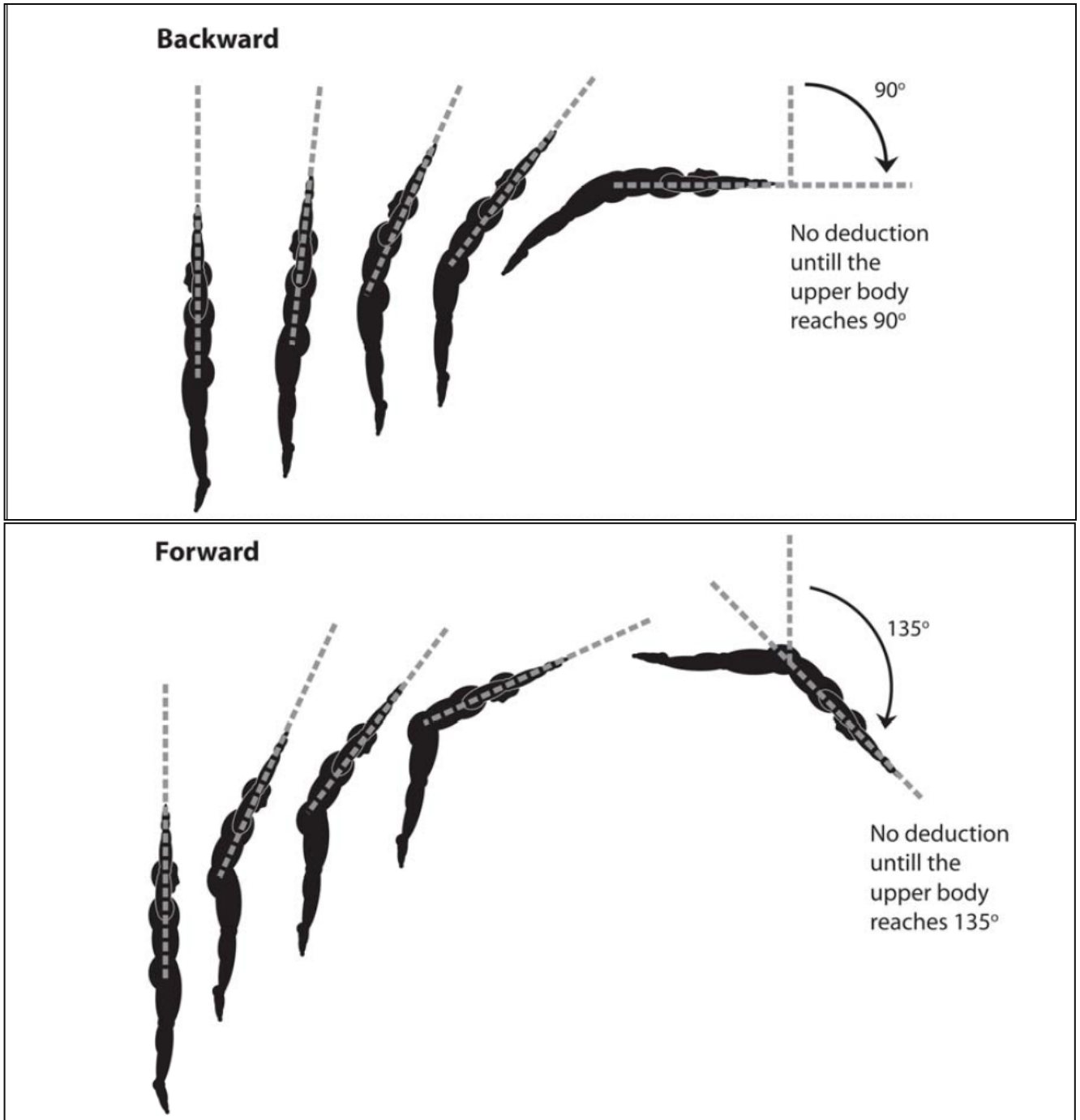


SINGLE SOMERSAULT WITH MORE THAN FULL TWIST AND ALL OTHER MULTIPLE TWISTING SOMERSAULTS

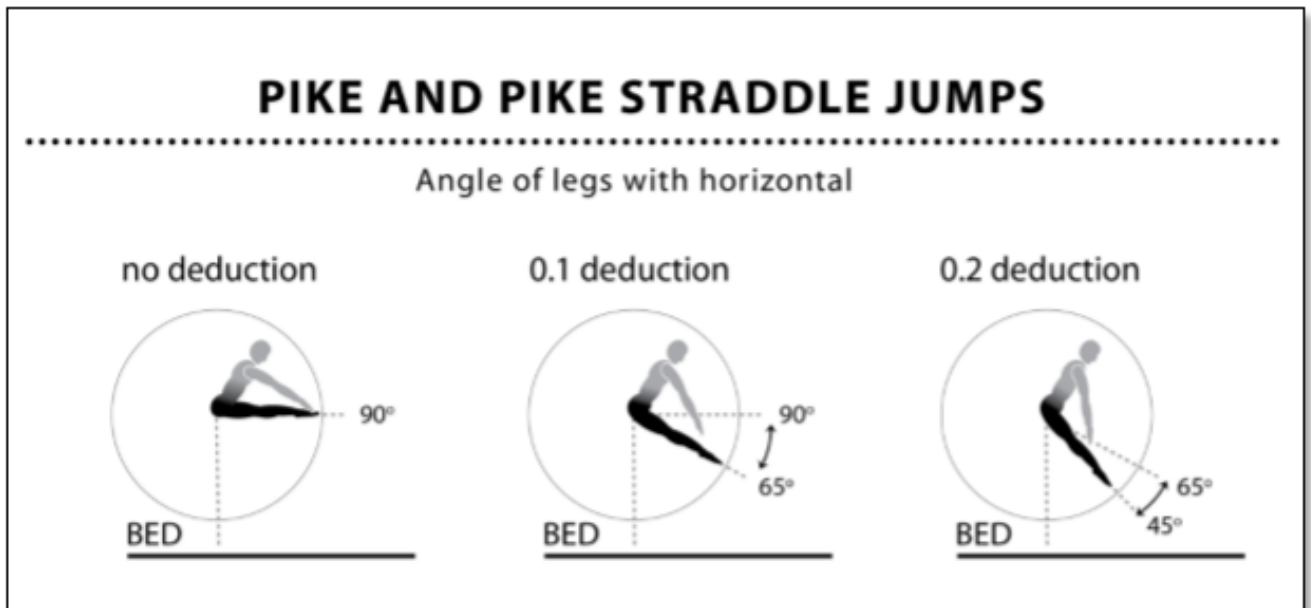


- AFTREK VOOR AFZET VAN MEERVOUDIGE SALTO'S

Voor de moeilijkheidsgraadjury is dit ook het moment (respectievelijk na 90° of 135°) vanaf wanneer de houding van de sprong bepaald dient te worden. Dit is ook voor het bepalen van de houding van de sprong. De onderstaande plaatjes zijn alleen bedoeld als aanwijzing en dienen niet letterlijk te worden genomen.



- AFTREK VOOR HOEK- EN SPREIDHOEKSPRUNGEN



DEEL III – BIJLAGEN 2022-2024

H. MOEILIKHEIDSTABEL DMT

| Forward elements | | | | Backward elements | | | |
|------------------|----------|---|-----|--------------------------------|----------|---|-----|
| Front somersault | 4 – | O | 0.5 | Back somersault | 4 – | O | 0.5 |
| Front somersault | 4 – | < | 0.6 | Back somersault | 4 – | < | 0.6 |
| Front somersault | 4 – | / | 0.6 | Back somersault | 4 – | / | 0.6 |
| Barani | 4 1 | O | 0.7 | Back ss with 1/1 twist | 4 2 | | 0.9 |
| Barani | 4 1 | < | 0.7 | Back ss with 2/1 twist | 4 4 | | 1.5 |
| Barani | 4 1 | / | 0.7 | Back ss with 3/1 twist | 4 6 | | 2.3 |
| Rudolph | 4 3 | | 1.2 | Back ss with 4/1 twists | 4 8 | | 3.3 |
| Randolph | 4 5 | | 1.9 | Back ss with 5/1 twists | 4 10 | | 4.5 |
| Adolph | 4 7 | | 2.8 | Double back somersault | 8 -- | O | 2.0 |
| Half out | 8 – 1 | O | 2.4 | Double back somersault | 8 -- | < | 2.4 |
| Half out | 8 – 1 | < | 2.8 | Double back somersault | 8 -- | / | 2.8 |
| Half out | 8 – 1 | / | 3.2 | Half in half out | 8 1 1 | O | 2.8 |
| Half in | 8 1 – | O | 2.4 | Half in half out | 8 1 1 | < | 3.2 |
| Half in | 8 1 – | < | 2.8 | Half in half out | 8 1 1 | / | 3.6 |
| Half in | 8 1 – | / | 3.2 | Full in | 8 2 – | O | 2.8 |
| Full in Half out | 8 2 1 | O | 3.2 | Full in | 8 2 – | < | 3.2 |
| Full in Half out | 8 2 1 | < | 3.6 | Full in | 8 2 – | / | 3.6 |
| Full in Half out | 8 2 1 | / | 4.0 | Full out | 8 – 2 | O | 2.8 |
| Rudy out | 8 – 3 | O | 3.2 | Full out | 8 – 2 | / | 3.6 |
| Rudy out | 8 – 3 | < | 3.6 | Full in Full out | 8 2 2 | O | 3.6 |
| Rudy out | 8 – 3 | / | 4.0 | Full in Full out | 8 2 2 | / | 4.4 |
| Full in Rudy out | 8 2 3 | O | 4.0 | Half in Rudy out | 8 1 3 | O | 3.6 |
| Full in Rudy out | 8 2 3 | < | 4.4 | Half in Rudy out | 8 1 3 | < | 4.0 |
| Full in Rudy out | 8 2 3 | / | 4.8 | Half in Rudy out | 8 1 3 | / | 4.4 |
| Randy out | 8 – 5 | O | 4.0 | Full in Double-full out | 8 2 4 | O | 4.4 |
| Randy out | 8 – 5 | < | 4.4 | Full in Double-full out | 8 2 4 | / | 5.2 |
| Half out Triffis | 12 – – 1 | O | 5.1 | Half in Randy out | 8 1 5 | O | 4.4 |
| Half out Triffis | 12 – – 1 | < | 5.9 | Half in Randy out | 8 1 5 | < | 4.8 |
| | | | | Double-full in Double-full out | 8 4 4 | O | 5.2 |
| | | | | Double-full in Double-full out | 8 4 4 | / | 6.0 |
| | | | | Triple back | 12 – – – | O | 4.5 |
| | | | | Triple back | 12 – – – | < | 5.3 |
| | | | | Triple back | 12 – – – | / | 6.1 |
| | | | | Full in Triple | 12 2 – – | O | 5.7 |
| | | | | Full in Triple | 12 2 – – | < | 6.5 |
| | | | | Half in Half out Triffis | 12 1 – 1 | O | 5.7 |
| | | | | Half in Half out Triffis | 12 1 – 1 | < | 6.5 |
| | | | | Full Full Full | 12 2 2 2 | O | 8.1 |